

以及在 pvp 或是 pve 中的定位首要目的是强化天龙八部门派特色

你们好呀！自从「拂晓方案」发动以来，策划大大们一直在紧锣密鼓地推进各项优化更新，八妹这次也邀请了我的好搭档——策划小溪来和咱们唠唠门派调整那些事儿。

由於门派调整数据庞大，涉及到的改动杂乱，咱们会分批对一切门派进行逐步调整，各位少侠敬请期待！作为言出必行的八妹，本次我要宣布两件事，【绝情谷、少林调整】【玩家策划团扩招】，咱们需求更多有见地有想法的少侠参加咱们，为玩家策划团注入新的力量！

哈喽小溪！（伪装不认识）作为天龙的一名策划，你的初心是什麽呢~作为天龙策划，肯定是期望咱们游戏越来越好，能给玩家带来更多的高兴，还有极小一部分原因是为了老板和玩家给咱们加鸡腿哈。

门派不平衡是新天龙中存在很久的问题，是什麽原因让你坚决了这次技改的决计呢？门派不平衡确实是困扰咱们很久的问题了，在之前咱们也测验通过进阶技术、无字谱技术等进行调整。

也起到必定效果。但随着版本的更新叠代，玩法体系的繁杂，门派的问题还是存在；年代在改变，玩家在改变，咱们期望天龙也可以跟得上玩家的步伐，所以门派调整作为本年重点霸占的课题。

也有一些近战职业的通病，这些目前都在咱们考虑的范围內，也期望多方参阅玩家建议，力求做到门派之间的一个动态的平衡吧。这个作业还需求许多对门派通晓的玩家一起参加，期望在测验中给到咱们更多的反馈。

经过上一期和玩家策划团成员的讨论後，咱们以为目前最主要的问题是许多门派的特征现已被淡化甚至被抹平，门派之间的差异化定位不杰出，因此首要目的是强化门派特征，以及在 pvp 或是 pve 中的定位；

咱们期望玩家不管挑选哪个门派，都能体验到这个门派开始的样子，都能找回这个门派该有的感觉。绝情谷作为刚出的新门派，有开始定位的问题，导致上线後玩家的体验热情并不是很高，打起来束手束脚，不太顺利。

所以咱们从获取刀意点、释放操控、打出高额伤害这个过程下手进行调整，让绝情谷打起来更加顺利，在不同的战斗环境下都能从容不迫、游刃有余，咱们期望绝情谷可以发挥刀客的特征，成为一个更为灵敏的近战，同时辅以操控加强。

至於少林，全国武功出少林嘛，少林關於武侠这个江湖来说有多麼的重要显而易见，同时作为近战中的代表门派之一，少林身上不只有本身作为 T 的定位特征不行的问题，期望这次的技改可以给咱们带来更好的体验。

作为战场的切开者；一年韶光匆匆，咱们一起见证了「拂晓方案」为游戏环境带来的种种优化，也看到了玩家策划团为江湖革新做出的尽力，咱们一起前行，一起描绘江湖梦。

你們好呀！自從「拂曉方案」發動以來，策劃大大們一直在緊鑼密鼓地推進各項優化更新，八妹這次也邀請了我的好搭檔——策劃小溪來和咱們嘮嘮門派調整那些事兒。

由於門派調整數據龐大，涉及到的改動雜亂，咱們會分批對一切門派進行逐步調整，各位少俠敬請期待！作為言出必行的八妹，本次我要宣布兩件事，【絕情谷、少林調整】【玩家策劃團擴招】，咱們需求更多有見地有想法的少俠參加咱們，為玩家策劃團注入新的力量！

哈嘍小溪！（偽裝不認識）作為天龍的一名策劃，你的初心是什麼呢~作為天龍策劃，肯定是期望咱們遊戲越來越好，能給玩家帶來更多的高興，還有極小一部分原因是為了老板和玩家給咱們加雞腿哈。



門派不平衡是新天龍中存在很久的問題，是什麼原因讓你堅決了這次技改的決計呢？門派不平衡確實是困擾咱們很久的問題了，在之前咱們也測驗通過進階技術、無字譜技術等進行調整。

[门派场景中象征着坚毅与珍惜的天龙八部漫山火红枫叶绣于衣角处](#)

也起到必定效果。但隨著版本的更新疊代，玩法體系的繁雜，門派的問題還是存在；年代在改變，玩家在改變，咱們期望天龍也可以跟得上玩家的步伐，所以門派調整作為本年重點霸占的課題。



也有一些近戰職業的通病，這些目前都在咱們考慮的範圍內，也期望多方參與玩家建議，力求做到門派之間的一個動態的平衡吧。這個作業還需求許多對門派通曉的玩家一起參加，期望在測驗中給到咱們更多的反饋。

經過上一期和玩家策劃團成員的討論後，咱們以為目前最主要的問題是許多門派的特征現已被淡化甚至被抹平，門派之間的差異化定位不傑出，因此首要目的是強化門派特征，以及在 pvp 或是 pve 中的定位；

咱們期望玩家不管挑選哪個門派，都能體驗到這個門派開始的樣子，都能找回這個門派該有的感覺。絕情谷作為剛出的新門派，有開始定位的問題，導致上線後玩家的體驗熱情並不是很高，打起來束手束腳，不太順利。

所以咱們從獲取刀意點、釋放操控、打出高額傷害這個過程下手進行調整，讓絕情谷打起來更加順利，在不同的戰鬥環境下都能從容不迫、遊刃有餘，咱們期望絕情谷可以發揮刀客的特征，成為一個更為靈敏的近戰，同時輔以操控加強。

至於少林，全國武功出少林嘛，少林關於武俠這個江湖來說有多麼的重要顯而易見，同時作為近戰中的代表門派之一，少林身上不只有本身作為 T 的定位特征不行的問題，期望這次的技改可以給咱們帶來更好的體驗。

作為戰場的切開者；一年韶光匆匆，咱們一起見證了「拂曉方案」為遊戲環境的帶來的種種優化，也看到了玩家策劃團為江湖革新做出的盡力，咱們一起前行，一起描繪江湖夢。